

Cara, cadê minha ovelha?

História Bíblica: Cara, cadê minha ovelha? (A Ovelha Perdida) • *Lucas 15:1-7*

Ideia Principal: Deus lhe perdoa.

Versículo para Memorizar: “Suportem-se uns aos outros e perdoem as queixas que tiverem uns contra os outros. Perdoe como o Senhor lhes perdoou.” Colossenses 3:13 (NVI)

Aplicativo para a Vida: Perdão – decidir que alguém que lhe fez mal não precisa pagar por isso.

Verdade Básica: Eu posso confiar em Deus independente do que aconteça.

PREPARAÇÃO: Aqui está tudo o que você precisa saber para se preparar para esta semana.

Social: Preparando o Ambiente para a Experiência (*Escolha uma ou as duas atividades*)

Para os Primeiros a Chegar

- Uma caixa de ofertas

Procurado!

- “Posters de Procurado!” das Páginas de Atividades; um para cada duas crianças do seu pequeno grupo
- Canetinhas
- Giz de cera
- Uma fronha cheia de pequenos objetos aleatórios (ex. brinquedos, utensílios domésticos, material de escritório, etc.)

História: Comunicando a Verdade de Deus de Maneiras Participativas (Grande Grupo, 35 minutos)

Envolve as crianças através de uma história bíblica dinâmica e interativa, um louvor e uma oração dentro do Grande Grupo.

Abertura/Encerramento

Do que Você Precisa:

- Líder
- Macacão tipo uniforme de fábrica, bombeiro, etc.
- Boné
- Estopa
- Uma cadeira velha
- Vários parafusos; um por criança
- Cronômetro no celular

Música e Efeitos Sonoros:

- Música animada para usar na entrada e saída das crianças
- Música animada e divertida da sua escolha para o jogo

Materiais Visuais para Grandes Grupos (podem ser baixados no site):

- Slide do Perdão

- Slide da Ideia Principal
- Slide do Versículo para Memorizar

O que Fazer:

- Baixe os slides e os deixe prontos para serem usados. Caso você não tenha muito conhecimento em informática, você tem permissão do Pense Laranja para ampliar e imprimir os slides em papel.
- Esconda vários parafusos pela sala – a mesma quantidade de crianças esperadas para o Grande Grupo. Talvez seja bom esconder alguns extras caso alguns parafusos não sejam encontrados.
- Baixe as músicas de uma fonte tipo iTunes® e as deixem prontas para serem usadas.

1. História Bíblica

Do que Você Precisa:

- Líder
- Bíblia
- Roteiro em uma pasta (opcional)
- Cartolina grossa
- Moldura (ou fita crepe)
- Fita crepe ou outro tipo de fita adesiva

Materiais Visuais para Grandes Grupos (podem ser baixados no site):

- Quebra-Cabeça da Ovelha Perdida
- Slide da Ideia Principal

O que Fazer:

- Baixe os slides e os deixe prontos para serem usados. Caso você não tenha muito conhecimento em informática, você tem permissão do Pense Laranja para ampliar e imprimir os slides em papel.
- Como existem muitas pausas e recomeços na história, com as crianças trazendo as peças do quebra-cabeças, pode ser que o Líder se perca com a história. Você pode imprimir o roteiro e colocar em uma pasta, caso ache que vá ajudar a manter o ritmo da história.
- Imprima o quebra-cabeça de um tamanho que as crianças consigam enxergar as imagens da plateia. Faça a impressão na cartolina ou papel cartão mais grosso que puder para que as peças sejam resistentes.
- Numere cada peça na ordem, da esquerda para a direita, de cima para baixo, usando números de 1 a 12. Dê o número 12 a outro voluntário adulto do seu Grande Grupo, com instruções de como esconder a peça durante a História Bíblica.
- Arranje uma moldura para o quebra cabeça, de acordo com o tamanho que você o imprimiu. Você pode usar uma moldura de verdade ou fazer uma usando fita crepe (use algo colorido e divertido se puder). Coloque dentro da moldura 12 rolinhos de fita crepe (de modo que os dois lados sejam colantes) para que as crianças cole as peças do quebra-cabeças.

1. Louvor

Do que Você Precisa:

- Líder

Música e Efeitos Sonoros:

- “Músicas pertinentes ao tema, a seu critério.”

O que Fazer:

- Baixe todas as músicas e as deixe prontas para serem usadas.

Grupos: Criando um Ambiente Seguro para se Conectar *(Escolha quantas atividades quiser)*

* Caso não tenha tempo para fazer todas essas atividades, faça a número 1

*** 1. Jogando a Ovelha (atividade do aplicativo / revisão da história bíblica)**

- Bolas de algodão, pelo menos uma por criança
- Fita crepe
- Fita métrica (podem ser algumas fitas padrão ou de papel, como aquelas disponíveis em grandes lojas de decoração – uma por criança, nesse caso)

2. 1-2-3-4 Solta (atividade do aplicativo)

- Bexigas, uma para cada duas crianças do seu pequeno grupo

3. A Moldura Fofinha do Perdão (atividade do versículo para memorizar)

- “A Moldura Fofinha do Perdão” das Páginas de Atividades; uma por criança
- Bolas de algodão
- Colas bastão
- Canetinhas
- Giz de cera
- Bíblias
- *(Opcional)* Pedacos de fitas métricas de papel (podem ser os mesmos da atividade Jogando a Ovelha)

Oração

- Bexigas da atividade 2
- Tesouras

Recursos Adicionais:

- Faça cópias em cartolina ou envie por e-mail para os pais as cartas Tempo com Deus e Dica aos Pais dessa semana.